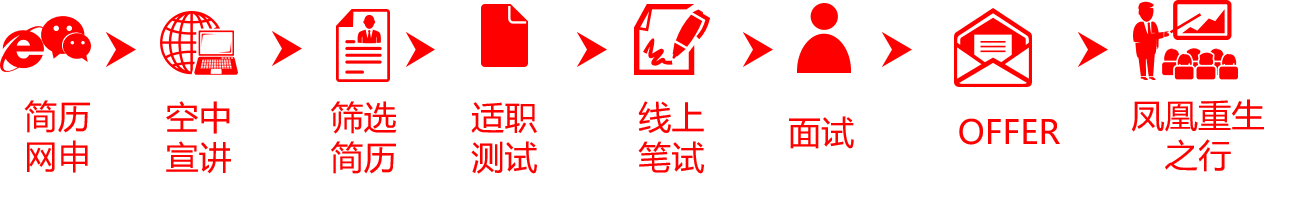
光宇游戏2017届校园招聘

**——邀你一起造就匠人时代**

披沙拣金—选拔赛



**网申截止时间: 10月31日 线上笔试时间: 11月7日-11月14日**

**简历筛选时间: 11月1日-11月3日 面试时间: 11月17日-11月24日**

**适职测试时间: 11月4日-11月6日 录用通知: 11月18日-11月25日**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **城市** | **院校** | **宣讲时间** | **宣讲地点** |
| **空中** | 光宇游戏 | 10月31日 20:00 | 乔布简历 |
| **北京** | 北京大学 | 10月28日 18:00 | 北软大兴校区3号楼203 |
| 北京邮电大学 | 10月26日 18:30 | 2号教学楼339 |
| 中国传媒大学 | 10月20日 14:00 | 1号教学楼405 |
| 北京航空航天大学 | 10月18日 14:00 | 3号楼 307 |
| **沈阳** | 鲁迅美术学院 | 10月12日14:00 | 大学生就业指导活动中心 |
| 东北大学 | 10月10日14:00 | 大学生活动中心 |
| **成都** | 四川大学 | 9月22日15:00 | 就业指导中心201报告厅 |
| **无锡** | 江南大学 | 9月19日13:30 | 第二教学楼2D106 |

关注微信公众号：光宇游戏招聘 开始职位网申

匠人匠心—光宇说

光宇游戏是光宇国际集团(股票代码:01043.HK)的全资子公司,是国内知名网络游戏公司，也是百万在线用户的游戏平台。自2004年进入网游市场以来，以其成功的运营和过硬的研发，获得互联网游戏用户和业界的欢迎。

光宇旗下2D回合制网游--《问道》是国内少数同时在线超100万的网游之一。连续十年获得“最受网民欢迎的游戏”和“最受欢迎的民族网游”奖。在2D回合制网游中，《问道》凭借其优良的画风，和独具特色的各种系统，吸引了数百万玩家的青睐，成为国内2D回合制游戏的标杆。

经过10年的发展，光宇游戏成为国内网络游戏十大运营商之一，员工多达数千人，同时也是国内最优秀的研发，运营，发行一体化网游公司之一；是游戏研发及运营的高新技术企业，连续多年获得文化部，国家新闻出版广电总局，工信部颁发的“十佳游戏企业”、“十大运营商”、“优秀企业”、“优秀网络文化企业”等奖项。

2014--2016年，光宇游戏在已运营的产品基础上，发布数款全新客户端网游产品，客户端网游产品类型丰富，覆盖2D，3D全领域，品质更贴近用户不断变化追求完美的需求，即将推出的《灵魂战神》、《创世2》受到了业内很大的关注。同时，根据行业不断发展，光宇游戏也积极研发和引进优秀的网页游戏30余款，光宇的网页游戏平台也是深受广大玩家的欢迎。同时，光宇游戏也抓住了现今游戏大IP的趋势，签下了红极一时的网络小说《绝世武神》，用以研发同名网页游戏，并携手国内知名渠道商强势上线，深受广大读者和玩家的欢迎。随着移动互联网的高速发展，光宇游戏在移动业务方面同样与时俱进，已经推出了《龙与精灵》、《最萌英雄》等成功的移动游戏。同时，《逆天邪神》、《盗墓3番队》、《西游么么哒》等极具潜力的项目正在改进和推行的过程当中。未来几年，光宇游戏将跟随时代的步伐，推出更多款制作精良移动游戏产品，成为国内最大的移动游戏综合平台之一。

用游戏，让生活更快乐--是光宇人的使命，带着创业的激情，每天快乐的工作，让用户体验我们的产品，感知我们的服务，是无数光宇人研发和运营人士的共识，脚踏实地、厚积薄发,光宇人带着信念在奔跑。

**我们的游戏**：问道 （端游回合）<http://wd.gyyx.cn/>

灵魂战神（ARPG）<http://sm.gyyx.cn/>

龙与精灵（次时代格斗）<http://dne.gyyx.cn/>

绝世武神（R式卡牌）<http://js.gyyx.cn/>

终极酷跑（竞技跑酷）<http://zjkp.gyyx.cn/>

**登录光宇官方游戏平台** [www.gyyx.cn](http://www.gyyxol.cn/) **查看更多**

包罗万象—福利多

生活零成本：免费的酒店标准间宿舍、餐补＋免费晚餐、八险一金……

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | 放大招 | 吸“睛”大法 |
| 薪酬 | 1 | 年终双薪 | 每年年初根据上年度绩效成绩提供第十三个月月薪； |
| 2 | 奖金分红 | 根据员工工龄、贡献值大小、核心程度为员工提供分红； |
| 3 | 项目分红 | 项目成果一旦被评定为优秀项目，项目团队全员将享受项目分红； |
| 4 | 八险一金 | 包括国家法定的养老保险、医疗保险、工伤保险、失业保险、生育保险及住房公积金；同时公司为每位员工购买额外的商业补充医疗保险和意外伤害险、重大疾病险。保证员工在职期间发生的医疗费用90%可以报销； |
| 福利 | 5 | 餐补/免费晚餐 | 15元/人/天；同时提供免费的加班晚餐； |
| 6 | 带薪休假 | 根据法律规定我们提供带薪年假/病假、双休日/法定公众假期、婚假、丧假、产假、陪产假、哺乳假等相关假期； |
| 7 | 免费宿舍 | 我们为实习生提供免费的两人间宿舍，转正后公司仍将承担一半的宿舍费用； |
| 8 | 其他福利 | 生日关怀、节日福利、结婚礼金、生育礼包、精彩活动、拓展团建、年度旅游、年度体检、健身馆、工间操、免费药箱…… |

炼造打磨—成人才

如果你热爱游戏，觉得和大家一起制作和发扬游戏是你的爱好而不只是谋生工具。如果你对人真诚、勇于突破，可以静下心来、耐住性子专注的与我们一起做点事情，那么光宇将是铸造你锋芒的绝佳场所。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **美术影视类30人** | **应用开发类20人** | **游戏开发类10人** | **游戏策划类10人** | **运营市场类30人** |
| **2D角色设计师**  **UI设计师**  **3D场景设计师**  **3D角色设计师**  **模型设计师**  **游戏UI策划**  **特效设计师**  **网页设计师**  **视频后期包装**  **视频策划导演** | **Java开发工程师 需求分析师**  **系统运维工程师** | **手游开发工程师 游戏开发工程师** | **数值策划**  **执行策划** | **产品运营助理**  **商务专员**  **手游鉴赏师**  **游戏鉴赏师**  **互联网产品策划 市场策划**  **市场文案策划**  **新媒体专员**  **副总裁助理**  **商务助理**（影视）  **项目助理**（影视） |

美术影视类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为……** |
| 1、美术相关专业毕业，手绘功底扎实，较强的独立制作能力。  2、熟练运用flash、photoshop painter和手绘板等主流2D软件 。 3、热爱游戏，具备优秀的跨部门沟通能力及团队精神. | **🡺** | **2D角色设计师**  1、根据项目要求负责游戏中功能NPC，饰境NPC，怪物，主角装备道具等设计。涉及内容包括角色概念图，角色三视图，以及相关装备分解图等。  2、绘制高清的角色海报宣传图。  **UI设计师**  负责游戏界面UI设计制作 、游戏图标绘制 |
| 1、艺术院校毕业，一年或以上游戏建模经验；  2、熟悉ZBrush 、 3DMAX、PS等操作软件运用；  3、良好美术功底和色彩感觉，熟悉人体结构；  4、良好的团队合作精神，能承受一定的工作压力。 | **🡺** | **3D角色设计师**  1. 主要负责游戏中人物、雕像、动物、怪兽等角色模型的完整制作；  2. 制作游戏中武器、一般对象等物件模型制作。 |
| 1、美术功底扎实、学习能力强。  2、能高品质输出3D（三转二）场景物件和地图。 3、熟练使用PS、MAX（MAYA）等美工设计辅助软件。 | **🡺** | **3D场景设计师**（三转二）  1、负责制作游戏项目3D（三转二）场景物件。包括地图、关卡方案等等，合成3D（三转二）场景地图。  2、完成场景物件的高精度模型制作、UV的合理拆分、高清晰贴图的运用。 |
| 1、美术相关专业毕业，有游戏建模经验者优先；  2、熟悉ZBrush 、 3DMAX、PS等操作软件运用；  3、良好美术功底和色彩感觉，熟悉人体结构；  4、良好的团队合作精神，能承受一定的工作压力。 | **🡺** | **3D场景设计师**（3D）  1、游戏场景、地图3D模型制作，并输出引擎进行设置、编辑；  2、最大程度地还原原画，结构准确，造型生动；  3、优化与改进已有场景资源与物件资源。 |
| 1、美术相关专业毕业，熟悉游戏特效，具备一定的美术创作理论和较好的美术基础。  2、精通Flash、AE、Max等相关软件。  3、热爱游戏，具备优秀的跨部门沟通能力及团队精神. | **🡺** | **特效设计师**（三转二）  1、根据项目要求制作2D游戏中的战斗特效,技能、装备、场景特效等效果。  2、熟练运用主流2D、3D软件，以及各类主流特效编辑器，能够进行2D特效序列帧设计和绘制。  3、 与项目组开发人员深入沟通，准确实现项目开发需求。 |
| 1、美术相关专业毕业，熟悉游戏特效，具备一定的美术创作理论和较好的美术基础。  2、精通Flash、AE、Max等相关软件。  3、热爱游戏，具备优秀的跨部门沟通能力及团队精神. | **🡺** | **特效设计师**（3D）  1、主要负责游戏内的角色技能、怪物、buff、场景特效等；  2、根据策划案或独立完成游戏内特效的设计和制作；  3、有效的与其他专业同事沟通，将其创意总结归纳，并表现到游戏中。 |
| 1、艺术设计、工业设计等交互设计相关专业  2、喜欢网络游戏  3、极强的学习能力、团队精神、文字表达以及沟通能力  4、有PS，max，unity等软件基础优先 | **🡺** | **游戏UI策划**  1、分析玩家的使用习惯和体验感受，提供游戏需要的UI、UE设计  2、使用引擎附带工具，将美术资源制作成引擎可用的资源  3、管理维护美术资源 |
| 1、平面设计等设计类相关专业；  2、熟悉视觉设计的相关理论，掌握PS、Flash、AI等设计软件；  3、以用户为中心的设计思路，和理性细致的设计态度；  4、知识面广、观察力敏锐，对新事物充满好奇；  5、良好逻辑分析、创意表达能力，善于沟通；  6、热爱游戏，对游戏UI设计及视觉设计有一定见解者优先。 | **🡺** | **网页设计师**  1、负责光宇游戏的网站整体风格设计；  2、负责产品相关宣传专题活动提供设计支持；  3、负责项目的日常美术设计（创意广告）、图片处理等工作； |
| 1、对游戏行业充满热情。有优秀的视频制作能力。  2、精通非线编辑软件，AfterEffcts、3DSMax\MAYA，以及各种视频、音频文件转换，编码格式等。  3、精通制作LOGO演绎、视频包装特效。  4 、责任心强，能吃苦耐劳，具备良好的团队意识、职业道德和文化素养，能积极的与策划人员配合，完成视频制作 | **🡺** | **视频后期包装**  根据前期策划的需求，负责公司各款游戏产品的视频广告与游戏宣传片的后期制作与包装。 |
| 1、爱玩游戏，对游戏行业充满热情。  2、有优秀的视频策划能力及文字撰写功底。  3、有创意，想法丰富。有较多的电影、动画观片量。  4、精通非线编辑软件，如Premiere、vagas、Edius，及各种视频、音频文件转换，编码格式等。  5、熟悉摄影摄像设备，能独立拍摄、采集所需视频素材。  6、从视频的策划，到采集、剪辑，能独立完成一部视频作品。 | **🡺** | **视频策划导演**  根据项目需求，负责公司各款游戏产品的视频广告与游戏宣传片的创意策划。 |

应用开发类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为**…… |
| 1.有php/java/c++之一编程经验，立志于成为编程高手  2.熟悉html,jquery,css,ajax,MVC框架等web技术  3.熟悉Mysql数据库系统  4.具备英文文档阅读能力，能够编写技术文档 | **🡺** | **Java开发工程师**（运维/运营）  1. 负责公司WEB系统设计开发。  2. 核心类库的功能开发  3. 相应的开发技术文档编写。 |
| 1.对系统网络有浓厚兴趣，有志于成为运维高手  2.有linux培训课程经验者优先考虑  3.有网吧校园机房Linux/windows网管兼职经验  4.较强的动手能力、学习能力  5.英文文档阅读能力，能够编写技术文档 | **🡺** | **系统运维工程师**  1.Linux/windows系统服务器的安装、配置、优化、监控、管理等。  2.web管理、游戏维护更新等操作。  3.负责分析排除系统、数据库、网络、应用等故障及错误。  4.游戏运营系统数据监控，报告填写。  5.技术文档编写。 |
| 1、本科以上学历，计算机等相关专业毕业；  2、熟悉UML，具有开发或数据库设计经验者优先考虑；  3、了解Acture或其他原型设计工具；  4、勤奋、踏实，善于思考；有较强的沟通表达能力和团队协作能力；思维逻辑能力和分析能力优秀。 | **🡺** | **需求分析师**  1、负责游戏运维系统需求的调研、分析、管理； 2、负责游戏运维系统的领域模型构建； 3、负责协调和管理项目关联接口人需求； 4、负责或参与项目需求变更管理过程； 5、负责或参与项目验收过程； |

游戏开发类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为**…… |
| 1.计算机相关专业，本科学历及以上  2.熟悉数据结构，常用的算法  3.熟悉面向对象编程，熟悉重构，代码质量良好  4.良好的英文读写能力  5.学习能力强，沟通能力良好，有较强的团队精神，有责任心  6.熟悉unity3D优先  7.熟悉图形学优化  9.熟悉C#优先 | **🡺** | **手游开发工程师**  1.使用JAVA开发运行于服务器上的程序，对数据进行逻辑处理，封装成Protobuf协议  2.负责团队所需工具开发 |
| 1.计算机相关专业本科以上  2.熟悉至少一门面向对象编程语言(C++/Java/C#)，熟悉数据结构与算法，熟悉oop，熟悉是少一种关系型数据库(mysql/sqlserver等)  3.了解linux优先，进行过socket编程实践者优先  4、喜欢从事游戏相关工作优先  5、有责任心、有较强的学习能力、团队精神以及沟通能力 | **🡺** | **游戏开发工程师**  1、 根据项目需求同组内人员协作完成相应的游戏研发任务  2、 根据项目需求进行相关工具的研发和改进  3、 能够保持学习与时俱进，提高自身技术能力进而提高研发效率  4、 较好的抗压能力 |

游戏策划类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为**…… |
| 1、本科数学、统计、经济类相关专业优先  2、熟练使用常用办公软件，精通EXCEL等  3、具备较强的逻辑思维能力和数学验算能力，数据敏感度强  4、具有较强的语言表达能力和沟通协作能力  5、具有良好的团队精神，能服从工作安排，承受工作压力  6、具有丰富的游戏经验，了解市面上大部分主流游戏 | **🡺** | **数值策划**  1、根据游戏项目需求，进行游戏数据体系的建立与维护  2、根据游戏研发需求，进行游戏数据的收集、分析、研究  3、根据游戏开发工作内容，负责游戏中数值相关表格的填写、配置、维护  4、根据游戏功能实现进度，负责相关功能的跟进、实现、测试、反馈 |
| 1、能熟练使用PS或者其他制图软件设计地图场景；  2、 熟悉各类游戏的特点与设计思路，有丰富的游戏经验和设计思维；  3、 具备良好的沟通协调能力与执行能力，较强的文字编辑能力与口头表达能力；  4、 具备良好的团队意识，工作主动性强。 | **🡺** | **执行策划**  1、使用界面编辑器编辑界面；  2、使用地图编辑器制作地图；  3、负责协助填写各功能数据与脚本的填写；  4、csv表格日常导表和更新说明维护。 |

运营市场类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为……** |
| 1、热爱游戏，游戏上手度快，善于总结游戏的玩法玩点。  2、具有一定的抗压能力，能够接受高强度的连续工作。  3、文学、艺术、数学、计算机类学生优先 | **🡺** | **产品运营助理**  1、深入了解部门接入的每一款产品，包括系统架构，功能点设置，运营设计思路。  2、对接入的产品进行深入细致的功能验收和测试，及时撰写版本测评报告。  3、定期对市面上与接入产品同款游戏进行横向对比，提炼对我们有帮助的指导性意见。  4、协助产品经理完成产品在各阶段需要进行的细节工作。包括数据采集，数据分析，运营活动，玩家维护； |
| 1、热爱游戏，了解主流游戏，能迅速了解新游戏产品；  2、良好的沟通表达能力和协调、商务谈判能力；  3、熟练使用office软件，对数据敏感，善于收集、整理文档；  4、思维敏捷，勇于创新，有较强团队合作意识，能承受较大压力。 | **🡺** | **商务专员**  1、维护现有产品在渠道的运营及渠道合作关系；  2、新渠道拓展，包括cps和联运渠道；  3、了解跟进渠道推广资源，配合上线游戏制定推广活动等；  4、与产品部、市场部沟通，根据游戏进度及渠道需求，讨论上线计划及推广计划；  5、收集手游市场、合作渠道、及竞品相关的信息，关注行业动态，关注渠道合作伙伴动态。 |
| 1、头脑灵活，对新事物感兴趣，并有极强的学习能力； 2、对互联网产品形态和用户行为习惯有较深刻认识； 3、具备较好的交互设计能力和较好的用户体验意识； 4、对数据敏感，善于数据统计分析，逻辑清晰； 5、善于沟通交流。且具备良好的文字表达能力，能够清楚明白把需求传达给开发、设计、测试人员； 6、对工作认真负责，有高度的产品归属感和团队精神； | **🡺** | **互联网产品策划**  1、负责互联网产品策划 2、撰写详细的产品需求文档及原型设计文档 3、负责产品的用户体验优化、功能完善，提升产品黏度，提升用户体验 4、对相关产品运营数据进行监控和分析，并定期对自身产品、整体行业、竞争对手等进行数据分析并评估 |
| 1.对游戏行业有一定了解，有网游游戏经验优先  2.有一定文字功底  3.熟练使用办公软件 | **🡺** | **市场策划**  1.参与制定市场营销全案及执行 2.参与产品市场事件策划、执行 3.参与市场数据调研，并形成分析报告 |
| 1.对游戏行业有一定了解，有网游游戏经验优先  2.喜欢使用社交软件，平日关注微博、微信、Qzone等  3.熟练使用办公软件 | **🡺** | **新媒体专员**  1.日常新媒体维护，主播cos相关活动配合  2.独立发起市场事件、活动，并执行  3.参与市场数据调研，并形成分析报告" |
| 1、 游戏经历丰富，并有自己的见解。  2、 有责任心，主动性强。  3、 沟通能力良好。  4、 文档撰写能力良好. | **🡺** | **游戏鉴赏师**  1、测试公司产品，提出修改建议；  2、测试市场竞品，做出测评分析；  3、对其它产品项目组提供改进建议及策划支持；  4、其它一些相关测试工作 |
| 1、热爱游戏，了解主流游戏，能迅速了解新游戏产品；  2、良好的沟通表达能力和协调、商务谈判能力；  3、熟练使用office软件，对数据敏感，善于收集、整理文档；  4、思维敏捷，勇于创新，有较强团队合作意识，能承受较大压力。 | **🡺** | **副总裁助理**  1、协助副总裁加强业务线日常运营管理，流程优化以及对外事物的工作协调和推进；  2、协助副总裁进行日常行政事务处理，安排副总裁访客的接待及会见工作；  3、管理副总裁办公室物品及文档，协助处理行政相关事宜，负责公司高层会议筹备和记录以及与副总裁有关的其他相关工作； |
| 1、热爱游戏，乐于在日常的工作中有所创新；  2、对当前的主流游戏有一定认知及尝试；  3、熟悉各种类型网络游戏；  4、文笔功底过硬，能够熟练运用Word/Excel/PPT等各类办公软件；  5、需要较强的逻辑能力和沟通能力。  6、能够适应加班，承担一定压力。 | **🡺** | **市场文案策划**  1、配合完成移动游戏的市场营销方案和所有执行工作；  2、完成市场营销中内容向的产出，包括广告素材、活动案、视频策划、新闻等；  3、完成相关的创意工作，包括创意广告策划、微信H5等；  4、配合媒介和渠道等相关部门完成对外素材制作以及活动撰写等需求。 |
| 1.性格开朗，思路开阔、处事灵活，有良好的沟通协调能力  2.热爱游戏行业，了解互联网动态。  3.熟练常规office办公软件，熟练制作PPT方案及Excel表格  4.能够承受较强的工作压力和偶尔出差任务 | **🡺** | **商务助理**（影视）  1.在游戏行业，为公司视频制作业务挖掘、开拓客户资源，维护稳固老客户关系。  2.辅佐领导建立完善商务体系，梳理游戏圈资源人脉。  3.根据公司经营发展战略，制订执行推广方案。 |
| 1.性格开朗，思路开阔、处事灵活，有良好的沟通协调能力  2.热爱游戏行业，了解互联网动态。  3.熟练常规office办公软件，熟练制作PPT方案及Excel表格 | **🡺** | **项目助理**（影视）  1. 协助经理对项目进行管理监督、进度跟进。  2. 协助经理记录项目进程，统计绩效。  3. 与团队成员进行沟通交流，协调项目中各模块的衔接工作。  4. 协调团队成员的日常事务。 |

匠心独运—等你来

应聘网站：<http://zhaopin.gyyx.cn>

应聘微信：光宇游戏招聘

招聘电话：010-82981010

公司总机：010-62977778

公司官网：www.gyyxol.cn

招聘微信：光宇游戏招聘

招聘QQ： 2035558233

公司地址：北京市海淀区上地东路1号院盈创动力A座5层